

확률형아이템 자율규제 미준수 게임물 2차 공표

- 평가위, 자율규제 미준수 누적 게임물 12종 공개

한국게임정책자율기구(이하 기구)는 한국게임산업협회(이하 협회)에서 시행하고 있는 강화된 ‘건강한 게임문화 조성을 위한 자율규제(이하 자율규제)’ 강령에 따라 유예기간을 거쳐 미준수 게임물을 오늘 2차 공표하였다.

협회는 2018년 7월부터 강화된 자율규제 강령을 시행하고 있다. 강화된 강령은 확률형 아이템 결과물에 대해 개별 확률을 공개하도록 하고 있으며, 확률정보 표시 위치를 이용자의 식별이 용이한 게임 내 구매화면 등에 안내하도록 하고 있다.

기구는 매월 1일부터 말일까지 모니터링을 통해 강령에 따라 확률형 아이템 확률을 공개하는지 여부를 모니터링하고 있다. 이에 따라 기구 내(內) 자율규제평가위원회(위원장 황성기, 이하 평가위)는 자율규제 강화 이후 총 12종(온라인게임 1종, 모바일게임 11종)의 미준수 게임물을 공개한다고 밝혔다.

지난 1차 미준수 게임물 공표 이후, 온라인 게임물 중 준인터의 ‘갯애프드’, 동양온라인의 ‘타이젼바둑’ 이 준수로 전환하였으며 모바일 게임물 중, Vespa Inc.의 ‘킹스레이드’, Devsisters Corporation의 ‘쿠키런:오븐브레이크’, CHUANG COOL ENTERTAINMENT의 ‘왕이 되는 자’, Skylinegames의 ‘야망’, Gaea Mobile의 ‘이터널라이트’ 가 준수로 전환하였다.

그 밖에 모바일 게임물 중 3종 게임물이 신규 미준수 게임물로 추가되어 2018년 12월 말까지 자율규제 미준수 게임물은 총 12종이다.

<자율규제 미준수 게임물(2018.12.31.기준)>

구분	순번	게임명	개발사명	국적	누적 횟수	
온라인	1	도타2	Valve (밸브)	해외	2회	
모바일	2	버닝:매지컬소드	Eyogame (이유게임)	해외		
	3	삼국지M	Teamtop Games (팀탑 게임즈)	해외		
	4	총기시대	DIANDIAN INTERACTIVE Holding (디안디안인터랙티브 홀딩)	해외		
	5	클래시 로얄	Supercell (슈퍼셀)	해외		
	6	운명의 사랑:궁	FriendTimes (프렌드타임즈)	해외		
	7	글로리	u_lugame (유엘유게임)	해외		
	8	짐의강산	JEDI GAMES (제디게임즈)	해외		
	9	정상대해전	Special Gamez (스페셜 게임즈)	해외		
	10	십만대적검	PangSky (팡스카이)	국내		
	11	제5인격	NetEase Games (넷이즈 게임즈)	해외		1회
	12	대항해의길	NetEase Games (넷이즈 게임즈)	해외		

확률형아이템 자율규제 미준수 게임물 2차 공표에서 총 12종 게임물 중 국내 게임사의 게임물이 1종만 포함되어 있어, 국내 게임사의 자율규제 준수 노력이 지속되고 있는 것을 확인할 수 있다. <끝>