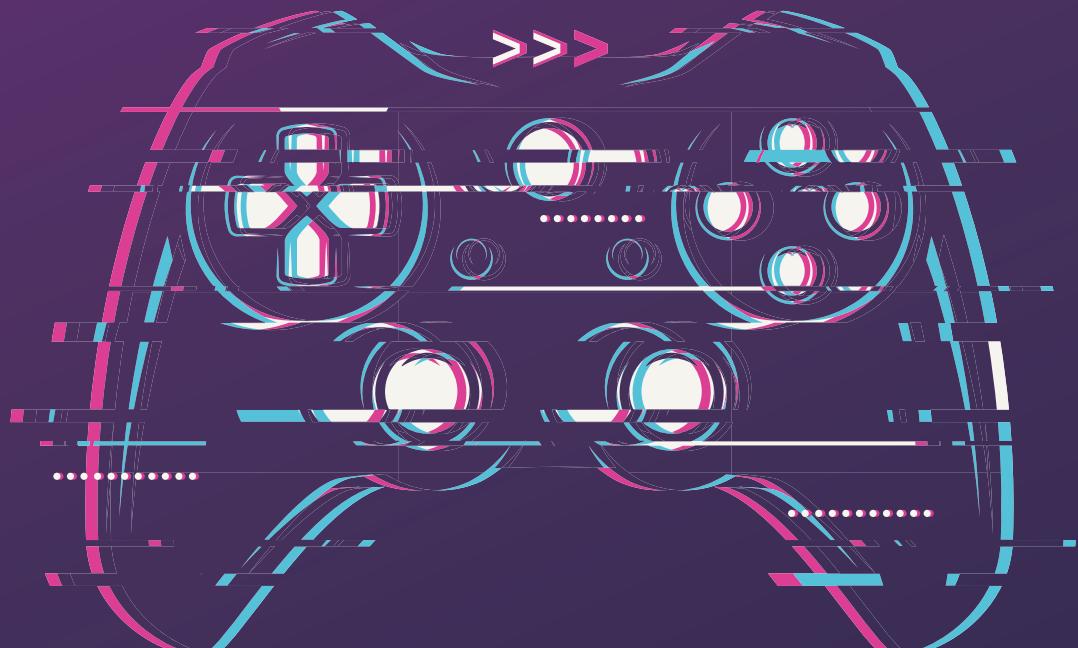


한국게임정책자율기구 소개

Game Self-governance Organization of Korea



한국게임정책 자율기구 소개

소 개



- 게임산업 진흥과 건강한 게임문화 조성을 위해 관련 정책을 수립하고 업계 자율로 규율하고자 설립
- 2018년 11월 16일 출범식과 함께 초대 의장 황성기 교수(한양대 법학전문대학원) 취임

주 요 사 업



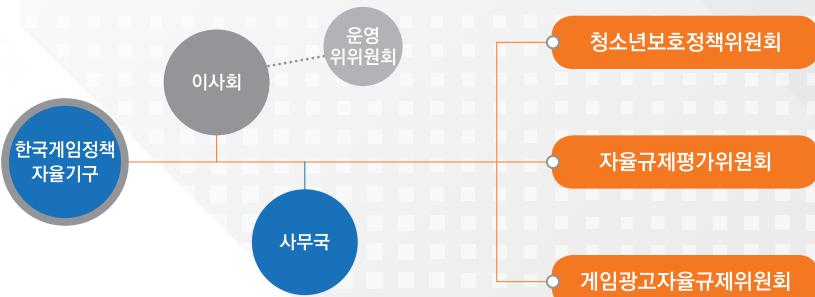
- 게임산업 진흥과 건강한 게임문화를 조성하기 위한 자율규제 사업
- 게임 관련 자율규제 정책개발 및 운영을 위해 자율규제평가위원회, 청소년보호정책 위원회, 게임광고자율규제위원회 등 산하 위원회 설치 · 운영
- 자율규제 정착 및 확산을 위한 정책연구 및 각종 홍보 활동
- 이용자와 정부, 사업자 간 교류 · 협력을 위한 정책개발, 민원 해결 및 분쟁 조정 등 소통창구 마련
- 게임 관련 국내 · 외 협 · 단체와의 교류 협력

활동 목표



- 자율규제 중심의 게임정책을 통해 게임산업의 진흥과 건강한 게임이용 문화 확립
- 각 분야별 전문가 및 해외의 게임 관련 협 · 단체와 긴밀하게 소통하여 자율규제 확산에 기여

조직도



위원회 소개

○(자율규제평가위원회) 게임물의 확률형 아이템 확률 공개 여부 확인 등 자율규제 이행현황 평가 · 감독 및 인증제도 운영

- 자율규제 강령에 따른 게임물 모니터링 심의 · 의결
- 확률형 아이템의 확률 공개여부를 모니터링하여 이용자에게 정보 제공, 사업자에게 자율규제 준수 촉구
 - * 미준수 시 '준수 권고'(1차), '경고'(2차), '미준수 사실의 언론공표'(3차 이상), 매월 모니터링 결과 · 통계 자료의 홈페이지 게시를 통한 이용자 정보 제공
- 자율규제 준수 게임물 대상으로 인증마크 부여
 - * 게임이용자의 권리 보호, 사업자와 이용자 간의 신뢰 형성 위한 제도로 사업자의 인증신청을 받아 심사 후 인증마크 발급(매 1년마다 재평가)



[확률형아이템 자율규제 인증마크]

○(청소년보호정책위원회) 청소년의 건강한 게임이용을 위한 청약철회 · 환불 분쟁 조정 및 정책 연구, 청소년 게임이용 문화 정착 지원

- 청소년의 게임 콘텐츠 이용에 따른 청약철회 · 환불 관련 분쟁 조정을 위한 기준 마련 및 운영
- 청소년의 건강한 게임이용을 위한 법령, 정부 및 사업자 정책 연구
- 청소년이 스스로 건전하게 게임이용 할 수 있는 문화를 정착시키기 위한 지원사업



○(게임광고자율규제위원회) 게임광고의 윤리 확립, 게임광고 자율심의 운영 및 관련 심의 기준 제정 · 개정, 게임광고와 게임이용자 관련 정책 연구

- 게임이용자에게 신뢰성 높은 게임정보를 제공하도록 게임광고 윤리를 확립
- 게임광고의 자율성과 신뢰성을 높이기 위한 자율적 심의제도 기준 마련 및 운영
- 게임광고 이용자에게 건강한 게임문화를 확산하고 게임산업 발전에 기여할 수 있는 게임광고 이용자 정책 연구