

확률형아이템 자율규제 미준수 게임물 8차 공표

- 평가위, 자율규제 미준수 누적 게임물 15종 공개

한국게임정책자율기구(이하 기구)는 한국게임산업협회(이하 협회)에서 시행하고 있는 강화된 ‘건강한 게임문화 조성을 위한 자율규제(이하 자율규제)’ 강령에 따라 미준수 게임물을 오늘 8차 공표하였다.

강령은 확률형 아이템 결과물에 대해 개별 확률을 공개하도록 하고 있으며, 확률정보 표시 위치를 이용자의 식별이 용이한 게임 내 구매화면 등에 안내하도록 하고 있다.

기구는 매일 1일부터 말일까지 모니터링을 통해 강령에 따라 확률형 아이템 확률을 공개하는지 여부를 모니터링하고 있다. 이에 따라 기구 내(內) 자율규제평가위원회(위원장 황성기, 이하 평가위)는 2019년 6월 30일 기준으로 총 15종(온라인게임 2종, 모바일게임 13종)의 미준수 게임물을 공개한다고 밝혔다.

모바일 2종의 게임물이 신규 미준수 게임물로 추가되었으며, 전월 미준수 게임물 2종이 준수로 전환되면서 2019년 6월 말까지 자율규제 미준수 게임물은 총 15종이다. 이 중 타임 테크놀로지 사(社)의 ‘미르의전설2 리부트’는 7월 16일자로 준수로 전환된 것이 확인되었다.

〈자율규제 미준수 게임물(2019.6.30.기준)〉

순번	게임명	업체명	국적	누적공표횟수
1	도타2	Valve(밸브)	해외	8회
2	총기시대	DIANDIAN INTERACTIVE Holding(디안디안인터랙티브 홀딩)	해외	
3	클래시로얄	Supercell(슈퍼셀)	해외	
4	레이더스	C.O.C(체이스온라인컴퍼니)	해외	6회
5	신명	Trigirls studio(소녀 스튜디오)	해외	
6	황제라 칭하라	Clicktouch(클릭터치)	해외	
7	검은강호	9Splay (나인스플레이)	해외	5회
8	미르의전설2 리부트	Time Technology(타임 테크놀로지)	해외	
9	브롤스타즈	Supercell (슈퍼셀)	해외	4회
10	오크:전쟁의 서막	Zulong Entertainment (주롱 엔터테인먼트)	해외	3회
11	궁정계	Friend Times (프렌드 타임스)	해외	
12	냥코 대전쟁	PONOS (포노스)	해외	2회
13	에이펙스 레전드	Respawn ENTERTAINMENT (리스폰 엔터테인먼트)	해외	
14	새 천하를 열다	douwan network (두완 네트워크)	해외	1회
15	소녀전선	Sunborn Games (선본게임즈)	해외	
비고	타임 테크놀로지 ‘미르의전설2 리부트’의 경우 7월 16일 준수 전환함			

※ 게임명/업체명/국적 표기 기준

- 주 사업 및 사업장 주소에 따른 개발사 국적 및 해당 개발사 홈페이지에 표기된 상호 및 게임명
- 국내·외 합작사의 경우 국적을 국내로 표기하되 개발사명은 모두 표기

※ 공표 기준

- 자율규제 1차 미준수 시 ‘준수 권고’, 2차 ‘경고’, 3차 미준수 시 ‘공표’ 조치

평가위는 “새로 순위권에 진입하였거나 신규 출시된 모바일 게임의 준수율이 낮아 전체 준수율까지 낮아지는 상황”이라며, “해외 게임사들이 국내 자율규제 기준에는 미치지 못하지만 확률 표시사례가 증가하고 있는 시점에 맞춰 한국모바일게임협회 등과의 협력을 강화하여 준수율을 높일 수 있도록 노력하겠다” 라고 밝혔다.